

**E-prasmju diena Zemgales reģiona pedagogiem
Zemgales reģiona kompetenču attīstības centrā
2018. gada 12. martā
no pl. 9.00 – 15.00**

Pieteikšanās dalībai pasākumā un darbnīcu izvēle:

- Šogad pasākumā tiek piedāvātas 15 radošās darbnīcas, taču ne visas tiks atkārtotas 3 reizes. Lai būtu vieglāk orientēties, ir izveidota arī kopsavilkuma tabula (skat. 7. lpp.).
- Vietu skaits darbnīcās ir ierobežots. Pēc noteiktā limita sasniegšanas, pieteikšanās konkrētajai darbnīcai vairs nebūs pieejama.
- Pasākuma laikā, sākot jau no pl. 9.00, būs iespējams apmeklēt uzņēmumu “Certes”; “Sain-Tech” un “Tomega” standus.
- Pasākuma dalībnieki saņems apliecinājumu par profesionālo pilnveidi.

Radošo darbnīcu tematika

1. Wizer – tiešsaistes serviss pedagogiem (aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00)

Wizer ir skolotājiem piemērots tiešsaistes serviss, kuru var izmantot dažādām vajadzībām mācību procesā, sākot ar vienkāršu aptauju realizāciju līdz pat visai komplicētu interaktīvu mācību materiālu izstrādei, kas dod iespēju nodrošināt mācīšanos dziļumā visos 4 līmeņos, kā arī pašvadītas mācīšanās procesu no 1. līdz pat 4. līmenim.

Wizer.me iespējamie pielietojumi:

- mācību materiāli (konspekti);
- mācību materiāli ar reālā laika atgriezenisko saiti (izpratnes padziļināšanai);
- treniņmateriāli pārbaudes darbiem (testos pēc to izpildes, tiek rādītas pareizās atbildes);
- aptaujas;
- testi;
- dažādas sarežģītības pārbaudes darbi (ieskaites).

Nodarbības dalībnieki tiks iepazīstināti ar minētajām iespējām, piemēriem un ar sagatavoto materiālu izplatīšanas iespējām.

Nodarbības vadītājs: Frīdis Sarcevičs, Auces vidusskolas direktora vietnieks, informātikas skolotājs

2. Veidosim filmas ar Windows Story Remix (aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00)

Windows Story Remix ir viens no jaunākajiem kompānijas Microsoft produktiem, kas pieejams visiem, kam datorā ir operētājsistēma **Windows 10**.

Windows Story Remix ir viegli saprotams un ātri apgūstams rīks, ar kura palīdzību ikviens, arī bez īpašām priekšzināšanām video apstrādē, spēs izveidot filmu demonstrēšanai stundās, nodarbībās, āpusstundu pasākumos, vecāku sapulcēs u.tml.

Nodarbības beigās pamatprasmes darbā ar šo rīku noteikti jau būsiet apguvuši, savukārt iegūtais izdales materiāls palīdzēs tās pilnveidot.

Nodarbības vadītājs: Reinis Rukmanis, ZRKAC datorzinību pasniedzējs

3. Google servisi izglītības procesā. Google Classroom - palīgs skolotājam un iespēja skolēniem *(aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00)*

Mācību vielas apguvei viens no pamata nosacījumiem ir atvērta, motivējoša un pozitīva mācību atmosfēra. Ar tās palīdzību iespējams uzlabot mācību kvalitāti un aktivitāti. Mūsdienās vairs nepietiek ar to, ka mācīts tiek no dažādām grāmatām, lai garantētu piekļuvi iespējami plašākai informācijai, ir nepieciešams izmantot palīgriekus. Viens no izmantojamajiem rīkiem ir **Google Classroom**, kas nodrošina papildus materiālu lietošanu un pieejamību skolēniem un padara tēmu apguves procesu vēl interesantāku.

Google Classroom ir tiešsaistes platforma skolotājiem un skolēniem, kur:

- visi materiāli pieejami vienā vietā;
- dalībnieks var mācīties sev pieņemamā tempā, laikā un vietā;
- iespēja pieslēgties mācību procesam, ja nav skolā;
- skatīties dažādas filmas un video, pildīt interneta uzdevumus un lasīt dažādus materiālus;
- skolotājam ērti un viegli sekot gan individuālajam, gan grupu darba procesam, vērtēt to, sazināties ar skolēniem;
- skolotājs ir pieejams kā konsultants;
- viegli tiešsaistē komunicēt vienam ar otru;
- organizēt tiešsaistes sadarbību, lai veidotu kopīgu produktu.

Nodarbībā skolotāji apgūs interaktīvu rīku "Google Classroom" darbam klasē un mājās, izveidos interaktīvu materiālu darbam ar klasi.

Svarīgi! Nodarbību apmeklētājiem nepieciešams Google konts (gmail konts)

Nodarbības vadītāja: Agita Ozoliņa, Jelgavas Valsts ģimnāzijas angļu valodas skolotāja, Jelgavas pilsētas angļu valodas skolotāju MA vadītāja

4. 2D un 3D modelēšana – skolēnu matemātiskās un telpiskās domāšanas prasmju attīstīšanai *(aicināti matemātikas skolotāji un citi interesenti; 10.30 – 11.45; 13.45 – 15.00)*

Nodarbības laikā dalībnieki iepazīsies ar bezmaksas un tiešsaistē pieejamu arhitektūras programmu **Planner5d**, ko skolotāji veiksmīgi var izmantot mācību procesā.

Planner5d iespējams izmantot, kā unikālu mācīšanās līdzekli, lai attīstītu skolēnos matemātiskās prasmes, uzlabotu vizualizēšanas un telpiskās domāšanas prasmes. Izmantojot Planner5d, sarežģītas tēmas var padarīt skolēniem vieglāk uztveramas. Planner5d programmu iespējams izmantot šādu tēmu apguvei:

- stereometrijā, telpisku ķermeņu konstruēšana;
- laukuma, tilpuma parametru aprēķināšana;
- ģeometrisko ķermeņu virsmas izklājums;
- tādu terminu, kā mērvienība, mērvienību konvertācija, mērierīces, simetrija apguvei;
- eksperimentāla, praktiska un pētnieciskā darba veikšanai dabā;

– māju un dzīvokļu plānojuma izveidei u.tml.
Nodarbībā skolotāji apgūs interaktīvu rīku Planner5d darbam klasē un izveidos nelielu interaktīvu materiālu darbam ar klasi.

Nodarbības vadītāja: Arnita Vaitkus, Ventspils bibliotēkas Reģionālā mācību centra vadītāja un Ventspils Digitālā centra tehnoloģiju pulciņu vadītāja

5. Infografiku veidošana ar Pictochart.com (*aicināti visi interesenti; 12.15 – 13.30*)

Nodarbībā dalībnieki apgūs prasmes infografiku veidošanā, izmantojot tiešsaistes rīku pictochart.com.

Infografiku veidošana sniedz iespēju:

- uzskatāmā veidā demonstrēt liela apjoma datus un informāciju;
- efektīvi demonstrēt stundas tēmu;
- apvienotu tekstu un grafiku;
- sarežģītu informāciju pasniegtu vienkārši un saprotami;
- garlaicīgu tēmu padarītu krāsainu un interesantu.

Nodarbības vadītāja: Arnita Vaitkus, Ventspils bibliotēkas Reģionālā mācību centra vadītāja un Ventspils Digitālā centra tehnoloģiju pulciņu vadītāja

6. Individualizētā mācīšanās ar Google forms darba lapām (*aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00*)

Darbniecā lietosim un novērtēsim Google forms digitālās darba lapas, ar kurām skolēni var apgūt stundas tēmu sev atbilstošā tempā. Uzzināsiet, kā skolēns var iegūt tūlītēju atgriezenisko saiti un kā skolotājs uzzina par skolēnu sasniegumiem. Būs iespēja izveidot atsevišķus digitālo darba lapu elementus un uzzināt par skolēnu paradumiem to izmantošanā. Darbniecā apgūto varēs izmantot visos mācību priekšmetos, visās klasēs.

Nodarbības vadītājs: Mārtiņš Rozenbergs, Jelgavas Spīdolas ģimnāzijas fizikas skolotājs

7. Interaktīvu spēļu veidošana ar Flippity (*aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00*)

Flippity ir virkne tīmekļa lietojumprogrammu, kas var viegli pārvērst Google izklājlapu par tiešsaistē izveidotu spēli vai viktorīnu. Dalībniekiem būs iespēja izmēģināt vietnes Flippity.net sniegtās iespējas un praktiski veidot interaktīvās tiešsaistes spēles savā mācību priekšmetā, kas paredzētas gan individuālajam darbam, darbam pāros vai grupās, komandās. Nodarbības laikā tiks piedāvāti konkrēti piemēri, kā spēles elementus integrēt mūsdienīgā stundā, nodarbībā.

Nodarbības vadītāja: Liene Krieviņa, Jelgavas Valsts ģimnāzijas matemātikas skolotāja

8. Mācies mākonī! Tiešsaistes mācību materiāli fizikā un matemātikā (*aicināti matemātikas un fizikas skolotāji, direktora vietnieki, metodiķi un bibliotekāri un citi interesenti 10.30 – 11.45*).

Apgāds Zvaigzne ABC aicina pedagogus iepazīties **ar jaunākajiem tiešsaistes mācību**

materiāliem platformā Māconis. Fizikas materiālus ir izstrādājuši Loreta Juškaite un Austris Cābelis, bet matemātikas materiāli tiek veidoti, izmantojot Edītes Teterovskas testu krājumus. Jaunā platforma ļauj mācīties mākonī – tā darbojas tiešsaistē uz jebkuras ierīces bez instalēšanas, un viss, kas nepieciešams, ir interneta pieslēgums. Šajā nodarbībā dalībnieki uzzinās, kādi materiāli šobrīd ir pieejami lietotājiem, kāda ir to uzbūve un atšķirības. Nodarbības praktiskajā daļā būs iespēja izmēģināt šobrīd izdotos interaktīvos mācību materiālus. Nodarbības dalībniekiem tiks sniegta informācija arī par topošo tiešsaistes mācību e-grāmatu risinājumu.

Nodarbības vadītāji: Zvaigzne ABC pārstāvji Gints Romanovskis, Sabīne Trēde un Sintija Buhanovska

9. Mācies mākonī! Kā izmantot tiešsaistes mācību materiālu “Raibā pasaule. Latviešu valoda. 1. klase”? (aicināti sākumskolas skolotāji, direktora vietnieki, metodiķi un bibliotekāri; **12.15 – 13.30**).

Apgāds Zvaigzne ABC aicina sākumskolas skolotājus iepazīties ar tiešsaistes mācību materiālu 1. klases skolēniem “Raibā pasaule. Latviešu valoda”. Materiālu izmantošana notiek platformā Māconis. Šī platforma ļauj mācīties mākonī – tā darbojas tiešsaistē uz jebkuras ierīces bez instalēšanas, un viss, kas nepieciešams, ir interneta pieslēgums. Nodarbības dalībnieki uzzinās par materiāla struktūru un izmantošanu gan mācību darbā, gan individuāli. Nodarbības praktiskajā daļā visiem dalībniekiem būs iespēja izmēģināt materiālu.

Nodarbības vadītāji: Zvaigzne ABC pārstāvji Gints Romanovskis, Sabīne Trēde un Sintija Buhanovska

10. Tiešsaistes programmas starppriekšmetu saiknes veidošanai dažādos mācību priekšmetos (aicināti visi interesenti; **10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00**)

Nodarbības vadītājas dalīsies savā pieredzē informācijas tehnoloģiju veiksmīgā un lietderīgā izmantošanā izglītības procesā.

Būs iespēja uzzināt par dažādiem tiešsaistes rīkiem:

- Digitālās grāmatīņa - informācijas vizualizēšanai un sniegšanai, atgriezeniskās saites iegūšanai.
- Tiešsaistes jautājumu / atbilžu izmantošana - skolēnu līdzdarbības motivācijai un atgriezeniskās saites iegūšanai stundas gaitā.
- Alternatīvās tiešsaistes prezentācijas lietotnes - vizuālās informācijas dažādošanai.
- Krustvārdu mīklu veidošana, vārdu mākoņi - mācību procesa daudzveidībai.

Tiks demonstrētas šādas interneta vietnes: Classkick, Suturi, PlayPosit, Classmarker, StoryJumper, Wordclouds, Todays Meet un citas.

Nodarbības vadītājas:

Baiba Pagraba, Liepājas Raiņa 6.vidusskolas skolotāja, Pedagogu tālākizglītības centra “Pedagoģisko Inovāciju Klāsteris” lektore;

Inese Viļumsone, Liepājas Raiņa 6.vidusskolas informātikas skolotāja un direktora vietniece mācību darbā. Pedagogu tālākizglītības centra “Pedagoģisko Inovāciju Klāsteris” lektore.

11. Metodes un piemēri starptautiskos starpskolu projektos (*aicināti visi interesenti, arī pirmsskolas izglītības iestāžu pedagogi; 13.45 – 15.00*)

Nodarbības laikā pedagogiem būs iespēja iepazīt dažādas projektos izmantojamas aktivitātes kā arī labās prakses piemērus no starptautiski veiksmīgiem mācību projektiem. Nodarbībā skolotāji veidos iestrādnes, lai uzsāktu starpskolu mācību projektu saviem skolēniem, kā arī uzzinās par eTwinning piedāvāto atbalstu šādu projektu realizēšanā. Visi piemēri būs attiecināmi uz **digitāliem sadarbības projektiem**, ko skolotāji veic eTwinning tiešsaistes platformās.

Nodarbības vadītāja: Liene Millere, eTwinning vēstniece

12. Informācijas tehnoloģiju integrēšana mācību priekšmetos (*aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00*)

Lekcija kā pasniegšanas metode skolēnus vairs neuzrunā, un ieguvums no tās ir pielīdzināms nullei. Arī iemācīt darboties ar tikai ar vienu konkrētu programmu, mūsaprāt, ir bezjēdzīgi - skolēniem vajag prast atrast savas problēmas risināšanai īsto rīku. Tās ir mūsdienās nepieciešamās prasmes - meklēt, saprast, pielietot. Lai motivētu, tiek iesaistītas mūsdienu tehnoloģijas un radīta problēma, kuru nepieciešams atrisināt - mums nevajag cilvēkus, kas spēj izpildīt iemācītas komandas, tam mūsdienās ir domāti roboti! Mēs esam sapratuši, ka jebkura mācību priekšmeta apgūšanai ir iespēja iesaistīt audzēkņiem tik saprotamās tehnoloģijas - telefonus, planšetes, datorus. Ne vienmēr tās ir spēles, bieži vien tie ir dzīvē noderīgi rīki - noteikt atrašanās vietu, noteikt noti, izmērīt augstumu, parādīt vēlamo debesspusi, konstatēt ātrumu, izprast gravitāciju, ieraudzīt neredzētas pasaules vietas u.c. Mēs Jums piedāvāsim konkrētus rīkus, izstrādātus uzdevumus, ko varēsiet nekavējoties integrēt savos mācību priekšmetos.

Nodarbības vadītāji: Juris Joksts, Jānis Brakšs, Priekuļu tehnikuma pedagogi

13. Skolēna individuālā darba veicināšana ar SMART izglītības programmatūru tiešsaistē (*aicināti visi interesenti; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30*)

SMART izglītības programmatūru komplekts SMART Learning Suite kopš pagājušā gada nogales pilnībā attaisno tepat Jelgavā e-prasmju dienā radīto nosaukumu latviešu valodā – SMART ar galvu mākoņos. Šo programmatūru var izmantot **tiešsaistē** un nodrošināt mācību materiāla individuālu izmantošanu katram skolēnam. Datoros vai viedierīcēs, ko izmanto skolēni, nav nepieciešama īpaša programmatūra, tikai jābūt iespējai izmantot internetu. Ja līdz šim daudzi pedagogi jau ir pazīstami ar to, ka internetā tiek izmantota novērtējuma programmatūra un vērtētas skolēnu zināšanas, tad šobrīd pienācis laiks gandrīz visu ar SMART Notebook sagatavoto mācību materiālu izmantošanai tiešsaistē.

Skolotājs, sagatavojot mācību stundas materiālu ar SMART Notebook, ņem vērā, ka skolēniem būs iespēja individuāli izmantot dažādas šī materiāla lapas. Sagatavoto materiālu nepieciešams kopīgot, lai tam būtu pieeja internetā.

Par to, kā izmantot tiešsaistes iespējas, vairāk uzzināsiet nodarbībā.

Datori darbam tiks nodrošināti, taču, ja ir vēlēšanās, var ņemt līdzi savu personālo datoru vai planšetdatoru.

Nodarbības vadītāji: uzņēmuma "Baltijas Biroju Tehnoloģijas" pārstāvji

14. Kā var veicināt skolēnu interesi par lasīšanu? *(aicināti sākumskolas skolotāji, bibliotekāri un citi interesenti; 1. nodarbība - Bērnu žūrija 9+ grupai (3. - 4. kl. no 12.15 – 13.30; 2. nodarbība - Bērnu žūrija 5+ grupai (1. - 2. kl.) no 13.45 – 15.00)*

Darbnīcā gūsiet **idejas, kā panākt, lai skolēni lasa**, un ieskatu lasīšanas veicināšanas interaktīvajās stundās „Finiša taisnē”, kas paredzētas 1.-4. klašu skolēniem. Šajās stundās skolēni interaktīvā veidā tiek iepazīstināti ar “Bērnu žūrijas” grāmatām un, izmantojot planšetes, datorus vai viedtālruņus, Nearpod.com vietnē darbojas ar zīmuli, ar klaviatūru, atbild uz jautājumiem, saliek puzzles, ievieļ katrā grāmatā attiecīgo tēlu vārdus, pievieno citātus, nosaka tēlu rakstura īpašības, papildina tekstu, ievieļkot iztrūkstošos vārdus, nobalso par interesantāko grāmatu. Skolēni uz ekrāna var redzēt savas pareizās un nepareizās atbildes, tādējādi tiek nodrošināta atgriezeniskā saite.

Nodarbības vadītājas: Inta Brantevica un Baiba Dinka, Jelgavas 4. vidusskolas bibliotekāres

15. Robotikas meistarklase *(īpaši aicināti informātikas skolotāji, kā arī izglītības iestāžu vadītāji, vietnieki un tie, kam ir interese par programmēšanu; 10.30 – 11.45; 12.15 – 13.30; 13.45 – 15.00)*

Darbs notiks individuāli, katram būs iespēja darboties pie sava datora. Nodarbības gaita – īsa ievadprezentācija par VEX robotiku un tās pielietojumu mācību procesos. Iepazīstināšana ar interaktīvu galda spēli, ar ievirzi robotikā. Patstāvīgā darba uzdevuma izskaidrošana. Darba uzdevums katram skolotājam pie datora, Modkit programmēšanas vidē. Sava darba rezultāta parbaudīšana ar VEX robotu.

Nodarbības vadītāji: Uzņēmuma “Tomega” pārstāvji

Nr.	Darbnīcas	10.30 – 11.45	12.15 – 13.30	13.45 – 15.00
1.	Wizer – tiešsaistes serviss pedagogiem			
2.	Veidosim filmas ar Windows Story Remix			
3.	Google servisi izglītības procesā. Google Classroom - palīgs skolotājam un iespēja skolēniem			
4.	2D un 3D modelēšana – skolēnu matemātiskās un telpiskās domāšanas prasmju attīstīšanai			
5.	Infografiku veidošana ar Pictochart.com			
6.	Individualizētā mācīšanās ar Google forms darba lapām			
7.	Interaktīvu spēļu veidošana ar Flippity			
8.	Mācies mākonī! Tiešsaistes mācību materiāli fizikā un matemātikā			
9.	Mācies mākonī! Kā izmantot tiešsaistes mācību materiālu “Raibā pasaule. Latviešu valoda. 1. klase”?			
10.	Tiešsaistes programmas starppriekšmetu saiknes veidošanai dažādos mācību priekšmetos			
11.	Metodes un piemēri starptautiskos starpskolu projektos			
12.	Informācijas tehnoloģiju integrēšana mācību priekšmetos			
13.	Skolēna individuālā darba veicināšana ar SMART izglītības programmatūru tiešsaistē			
14.	Kā var veicināt skolēnu interesi par lasīšanu?			
15.	Robotikas meistarklase			